


So werden die Spielfiguren gefertigt

- (1) Die Schneeball-Spielfiguren mit unterschiedlichen Farben ausmalen.
- (2) Die Schneeball-Spielfiguren ausschneiden.
- (3) Vorsichtig an den gestrichelten Linien die kleinen Schlitzte einschneiden.
- (4) Beide Enden fest ineinanderstecken und leicht rund formen.











Das Schneemann - Würfelspiel mit den Körnchens

SPIELREGELN

Das Würfelspiel ist für 3 bis 4 Spieler, **ab 5 Jahre**. Jeder Spieler erhält eine farbige Spielfigur. Es wird abwechselnd gewürfelt. Der Würfel wird reihum von Spieler zu Spieler gereicht. Die Spielfigur wird je nach der gewürfelten Augenzahl auf den Feldern vorwärts gesetzt. Der Spieler, der eine 1 gewürfelt hat, darf seine Spielfigur auf  setzen und gleich noch einmal würfeln sowie die gewürfelte Augenzahl auf dem Feld setzen. Solange der Spieler seine Spielfigur nicht im Spiel hat, darf er 3-mal würfeln.

Trifft eine Spielfigur auf ein bereits durch eine gegnerische Spielfigur besetztes blaues Feld, so muss der Spieler 2 Felder rückwärts ziehen, darf aber erneut noch 1-mal würfeln und die gewürfelte Augenzahl wieder vorwärts setzen. Wirft der Spieler eine 6, so darf er nochmals würfeln. Gerät der Spieler dabei auf ein rotes Feld (1-9) darf nicht erneut gewürfelt werden, sondern es sind die Spielregeln zu befolgen.

Für die roten Felder 1 - 9 auf dem Spielfeld gelten folgende Regeln:

-  Die Familie Körnchen rollt viele Schneekugeln, um all die schönen Schneemänner zu bauen, daher darf der Spieler seine Spielfigur 3 Felder vorwärts auf dem Feld setzen.
-  Der Bau der Schneemänner braucht natürlich etwas Zeit. Der Spieler muss daher 1-mal mit Würfeln aussetzen.
-  Schneefrau und Schneemann haben sich ineinander sehr verliebt und vergessen die Zeit, deshalb muss der Spieler auch 2-mal mit Würfeln aussetzen.
-  Der Schneemann isst zur Stärkung seine eigene Möhre auf und bekommt neue Kraft, daher darf der Spieler mit seiner Spielfigur 2 Felder vorwärts setzen.
-  Der Schneemann erhält einen kuschligen Schal und der Spieler darf noch einmal würfeln.
-  Nork der Hund hat sich im Iglu versteckt und ist eingeschlafen. Bis er wieder aufwacht dauert es noch eine Weile. Der Spieler muss leider 3-mal mit Würfeln aussetzen.
-  Schnell saust der Schneemann den Berg hinunter. Der Spieler darf daher seine Spielfigur schnell 5 Felder vorwärts setzen
-  Der Schneemann fegt und schaufelt den Weg frei. Für diese Arbeit braucht er etwas Zeit. Der Spieler muss 2-mal mit Würfeln aussetzen.
-  Oje, Oje, der Schneemann schmilzt dahin. Kornelius ist sehr, sehr traurig darüber. Der Spieler darf zum Trost noch 2-mal würfeln.
-  Wer seine Spielfigur als Erster auf dem Spielfeld ins Ziel bringt, hat dieses Spiel gewonnen, auch wenn die gewürfelte Augenzahl höher ist als erforderlich.

Das Schneemann-Würfelspiel mit den Körnchens

